

Im Games Lab und auf Schnitzeljagd 2.0

Tag der Informatik an der Universität Bayreuth bietet ein spannendes Programm

Die Angewandte Informatik der Universität Bayreuth veranstaltet am Samstag, 26. März, einen Tag der Informatik, an dem sich Studieninteressierte über die Informatik-Angebote der Uni Bayreuth informieren können. Im Zentrum stehen dabei praktische Workshops, in denen Schülerinnen und Schüler ab der 10. Klasse aktiv an einem Projekt aus der Informatik und ihren Anwendungsfeldern arbeiten können.

Im Games Lab unternimmt Martin Fischbach (Martin.Fischbach@uni-bayreuth.de) mit Teilnehmern des Informatik-Tages erste praktische



Schritte in der Entwicklung eines Computerspiels. Zu einer Schnitzeljagd 2.0 lädt Matthias Jahn (Matthias.Jahn@uni-bayreuth.de) ein - er und seine Gruppe laufen mit Hilfe von mobilen GPS-Geräten den Campus ab, lösen Aufgaben, importieren die entstandenen Daten in ein Datenbanksystem und stellen sie auf Google Maps dar. In seinem Workshop schaut Marvin Ferber (Marin.Ferber@uni-bayreuth.de) hinter die Kulissen von Web-Browsern wie Mozilla, Internet Explorer

2135 Zeichen
39 Zeilen
ca. 60 Anschläge/Zeile
Abdruck honorarfrei
Beleg wird erbeten



oder Opera. Mit Sabine Winetzhammer (Sabine.Winetzhammer@uni-bayreuth.de) lernt man am Tag der Informatik, wie Computer-Spiele funktionieren, die Teilnehmer werden selbst eines programmieren. Wie ein Online-Chat-System funktioniert, erklärt Matthais Ehmann (Matthias.Ehmann@uni-bayreuth.de) in seinem Workshop. Christian Groth (Christian.Groth@uni-bayreuth.de) lädt zur Olympiade der Roboter ein.

Jeder der Workshops wird zweimal mit identischem Programm stattfinden - einmal am Vormittag und einmal am Nachmittag. Es besteht also für die Teilnehmer die Möglichkeit, im Laufe des Tages an zwei der Workshops teilzunehmen. Die maximale Teilnehmerzahl der Workshops ist begrenzt, Interessenten sollten sich daher rechtzeitig per Email bei der Leitung des entsprechenden Workshops anmelden. Falls am Veranstaltungstag noch Kapazitäten verfügbar sind, ist auch eine Anmeldung vor Ort möglich. Mehr Infos im Netz unter http://www.ai.uni-bayreuth.de/de/school/Tag_der_Informatik/index.html

INFO: Der Tag der Informatik findet am Samstag, 26. März, von 9 bis 18 Uhr im Institut für Angewandte Informatik auf dem Campus der Universität Bayreuth statt.

Kontakt:

Pressestelle der Universität Bayreuth
Frank Schmälzle
Universitätsstr. 30
95447 Bayreuth

Tel. 0921 / 55-5323
Fax 0921 / 55-5325
E-mail: pressestelle@uni-bayreuth.de